

anki  
**OVERDRIVE™**

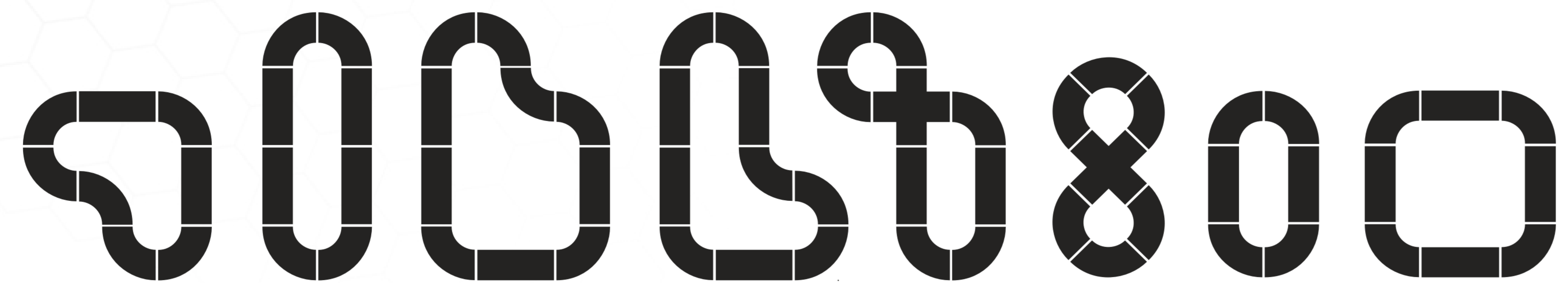


## PACKENDE RENNEN GEGEN AUTONOME ROBOTIK-SUPERCARS

Was geht wirklich in dem Kopf eines selbstfahrenden Autos vor sich? Woher weiß es, wohin es fahren soll und was es zu tun hat? Schauen wir uns die hochentwickelten Rennwagen von **Anki OVERDRIVE** an, lassen sich diese technologischen Fragen anhand von drei einfachen Prinzipien erklären:

Positionierung, Schlussfolgerung und Umsetzung.

anki OVERDRIVE™



## POSITIONIERUNG

Jeder Rennwagen scannt die Strecke 500 Mal pro Sekunde mit einer Infrarot-Kamera ab. Auf der Strecke ist ein Code eingearbeitet, der für das menschliche Auge nicht sichtbar ist. Die Supercars erkennen mit den gegebenen Informationen ihre genaue Position, Geschwindigkeit und den Bahnverlauf – auch mitten im Wettkampf.

anki **OVERDRIVE™**



## SCHLUSSFOLGERUNG

Nachdem das Supercar seine Strecken-Position in Relation zu seinen Gegnern erkannt hat, entscheidet es über seine nächsten Möglichkeiten. Dabei zieht es Tausende von Optionen in Betracht wie z.B.: Geschwindigkeitserhöhung, Ausweichmanöver oder Waffeneinsatz. Das Supercar plant auf diese Weise immer mehrere Aktionen im Voraus!



## UMSETZUNG

Sobald das Supercar seine Entscheidung getroffen hat, ist es Zeit für die Umsetzung. Mit einer Differential-Lenkung steuern die Supercars ihre Hinterräder individuell und passen ihre Geschwindigkeit bis zu 500 Mal pro Sekunde an. Das gibt ihnen die Möglichkeit, komplexe Bewegungen auszuführen und dabei nicht von der Strecke abzukommen.



# 00805000

## MODULARES STRECKENSYSTEM

Anki OVERDRIVE erlaubt Spielern, ihrer Kreativität freien Lauf zu lassen und individuelle Rennkurse zu erschaffen. Die einzelnen Streckenabschnitte lassen sich mühelos und innerhalb weniger Sekunden miteinander verbinden und halten durch magnetische Verbindungstücke jedem noch so erbitterten Wettkampf stand.



## WAFFEN

Jedes der **Anki OVERDRIVE** Supercars besitzt zudem ein Arsenal an exklusiven Upgrades, Waffen und High-Tech-Gadgets. So sind immer wieder neue Strategien möglich und jeder Spieler kann selbst festlegen, wie er sein Rennen meistern will.